

	ALPHA	CONVERSATION		DYNAMICS		ANIMATED OBJ	CUTSCENE	MESHSWAP	SHADOW		EFFECTS	
		REQ	DONE	REQ	DONE	REQ	REQ	REQ	REQ	DONE	REQ	DONE
ANTON	NO	YES		YES			NO	NO	YES		NO	
AQUATIC	YES	NO		YES			NO	NO	YES		NO	
ASSASSIN	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
BOAZ	NO	NO		NO	-		YES	NO	YES		NO	
BOAZ BIG	YES	NO		NO	-		YES	YES	YES		ACID , WEB	
BOAZ FLY	YES	NO		YES			YES	YES	YES		WEB, DAMAGE	
BOAZ POD	YES	NO		NO	-		YES	NO	NO		NO	
BOUCHARD	NO	YES		NO	-		YES	NO	YES		NO	
BOXER 1	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
BOXER 2	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
OBSCURA	YES	NO		YES			NO	NO	NO		SMOKESHADOW	
CABAL_A	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
CABAL_B	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
CARVIER	NO	YES		NO	-		YES	NO	YES		NO	
CHAUFFER	NO	NO		NO	-		YES	NO	NO		NO	
CHINAMAN	NO	YES		NO	-		NO	NO	YES		NO	
COP_A	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
COP_B	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
COP_C	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
COP_D	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
DOG	NO	NO		NO	-		NO	NO	YES		NO	
DOORMAN	NO	YES		NO	-		YES	NO	YES		MORPHSWTICH	
DRUGDEAL	NO	YES		NO	-		NO	NO	YES		NO	

CHARACTER SETUP SCHEDULE

	ALPHA	CONVERSATION	DYNAMICS	ANIMATED OBJ	CUTSCENE	MESHSWAP	SHADOW	EFFECTS
PROTO	YES	NO	NO		YES	NO	YES	SHARD
RAT	NO	NO	NO		NO	NO	NO	NO
RAVEN	YES	NO	NO		NO	NO	NO	NO
RENNES	NO	YES	NO		NO	NO	YES	NO
ROPE	NO	NO	NO		NO	NO	NO	NO
ROUZIC	NO	NO	NO		YES	NO	YES	NO
SCUBA_DIVER	NO	NO	NO		NO	NO	YES	NO
SHAMAN	NO	NO	NO		NO	NO	YES	NO
SLEEPER	NO	NO	YES		YES	NO	NO	ENERGY
SLINKY	NO	NO	NO		NO	NO	NO	SPLAT
STRAHOVA / BIOSUIT	NO	NO	NO		NO	NO	YES	NO
TRAMP_A	NO	YES	YES		NO	NO	YES	NO
TRAMP_B	NO	NO	NO		NO	NO	YES	NO
TRAMPDOG	NO	NO	NO		NO	NO	NO	NO
VEG EGG	NO	NO	NO		NO	NO	NO	NEEDLE SPRAY
GAS BAG	NO	NO	NO		NO	NO	NO	GAS
TRIFFID	NO	NO	NO		NO	NO	NO	NO